



FG3 Corso avanzato sui Sistemi Informativi Territoriali ore 15

CERTIFICAZIONE: Attestato Sida – Blumatica Autodesk Authorized Value Added Reseller

Obiettivi: Il corso consente di acquisire la necessaria preparazione finalizzata alla completa progettazione e gestione di un Sistema Informativo Territoriale. Oltre alla capacità di realizzazione di tematismi di base e di sintesi, strutturati in formato geospaziale, si avrà la possibilità di operare mediante l'implementazione di analisi, interrogazioni, connessioni in tranet ed internet ai dati geospaziali esterni conformi con quanto contemplato dalle normative EN ISO 19115 – 19139

Prerequisiti: Competenze medie sulla progettazione di GIS e/o Corso base sui Sistemi Informativi Territoriali

PROGRAMMA DI MASSIMA SUSCETTIBILE DI MODIFICA

Preparazione dei dati ore 2

Standardizzazione visualizzazione ed interpretazione dei metadati
Creazione e modifica dei metadati
Impostazione di una Carta geotopografica sul Sistema di Coordinate dei dati
Assegnazione di un Sistema di Coordinate alla Carta
inserimento e riproiezione dei dati
Correzione degli errori nei dati

Conversione dei dati ore 1

sportare oggetti DWG in SDF
importare entità geografiche SDF negli oggetti DWG
visualizzare i contenuti del file SDF
esportare la Carta corrente in formato DWG

Accesso ai dati ore 2

inserire più file di immagine in un unico layer
inserire i dati da un server Web utilizzando WMS
inserire i dati punto da un database ODBC
importare punti del rilievo da un file LandXML
assegnare simboli ai gruppi di punti
eseguire una query su un gruppo di file DWG associati
eseguire una query su una classe di entità geografiche

Modifica dei dati ore 2

funzionamento della modifica multiutente
disegnare una nuova entità geografica per una classe di entità geografiche esistente
eseguire una query su più layer FDO
modificare le entità geografiche memorizzate in un database o in un archivio dati
modificare le entità geografiche utilizzando l'estrazione automatica
aggiungere un punto utilizzando distanza/distanza
aggiungere un punto utilizzando direzione/direzione
dividere un'entità geografica particella
creare nuove entità geografiche da oggetti AutoCAD esistenti
estrarre le entità geografiche per la modifica sul campo
archiviare le entità geografiche dopo la modifica sul campo
rendere trasparente la tabella dati
funzionamento dello zoom automatico
funzionamento dello scorrimento automatico
esportare record per le entità geografiche selezionate



Gestione dei dati ore 2

creare un nuovo file SDF e importare uno schema
copiare i dati da un archivio dati ad un altro
aggiungere una classe di entità geografiche a un file SDF
eliminare le proprietà nell'Editor di schema
limitare i possibili inserimenti in un campo dati
unire i dati degli attributi alle entità geografiche
gestire le unioni
creare un campo dati calcolato

Applicazione di stili e temi ore 1

rendere visibile un layer solo a un determinato intervallo di scala
creare un secondo intervallo di scala per un layer di strade
sostituire i punti con i simboli
etichettare le entità geografiche
etichettare le entità geografiche con il ridimensionamento automatico
impostare il numero di decimali delle etichette
creare un layer di testo ed aggiungere del testo
modificare il testo
ruotare il testo
rendere semitrasparenti le entità geografiche su un layer
applicare un tema ad un layer di particelle
regolare manualmente gli intervalli di un tema
escludere i valori zero e modificare i colori per gli intervalli
applicare un tema in base a valori individuali

Analisi ore 2

colorare le superfici in base all'elevazione
regolare le impostazioni per l'ombreggiatura
eliminare gli intervalli di elevazione e modificare il colore di un intervallo
aggiungere un nuovo intervallo di elevazioni
visualizzare e navigare in modalità 3D
esagerare la quota altimetrica di una superficie
modellare i layer su una superficie
eseguire un'analisi della pendenza di una superficie
creare un layer di curve di livello da una superficie
creare una topologia rete
caricare una topologia
individuare il percorso più breve tra due punti
eseguire un'analisi overlay utilizzando due topologie
creare un'analisi overlay per le entità geografiche
creare una zona buffer intorno ad una particella
utilizzare una zona buffer per selezionare le particelle
creare zone buffer sovrapposte
utilizzare una query di posizione con più buffer

Condivisione di dati con altri utenti ore 1

esportare un layer in SDF
importare un layer da SDF
salvare un layer in un file .layer
trascinare file .layer in una Carta esistente



Autodesk®

Authorized Value Added Reseller

Layout Carta e cartografia ore 1

gestire i layer mediante l'ordine di visualizzazione e le cartelle
includere un layer AutoCAD in Gestione visualizzazioni
inserire una legenda nella Carta geotopografica e specificarne il contenuto
modificare lo stile di tabella per la legenda

Stampa e pubblicazione ore 1

pubblicare una Carta geotopografica su un server MapGuide
creare un libro di Carte
pubblicare un libro di Carte con attributi in un file DWF
stampare in un file PDF