

Corso di formazione

Progettazione con Revit Architecture

prospetto informativo



Descrizione

Revit Architecture è sviluppato appositamente per il Building Information Model (BIM), pertanto consente di rappresentare con precisione e immediatezza le idee progettuali. L'associatività bidirezionale integrata permette di garantire che qualsiasi modifica apportata alle informazioni progettuali venga riportata in tutto il modello, mentre le componenti parametriche offrono un sistema grafico aperto per la rappresentazione dettagliata dell'intento progettuale. Si può lavorare in qualunque vista. Progettare durante tutte le diverse fasi di lavorazione. I Progettisti che operano su Autocad posseggono gran parte delle competenze necessarie per utilizzare Revit Architecture, è possibile importare in Revit gli elaborati in 2d formato Dwg, e sviluppare il progetto in tutte le sue componenti, piante, prospetti, sezioni e dettagli di progetto, oppure esportare le viste sviluppate con Revit e completarle con gli strumenti di Autocad.

Ecco alcune delle principali funzioni:

Muri sovrapposti

Si possono disegnare i componenti degli edifici quali muri con spessore variabile in sviluppo verticale. E' possibile utilizzare Revit per sovrapporre diversi tipi di muri e gestirli come singole entità. E' possibile inserire automaticamente porte e finestre controllandone il posizionamento. Se si sposta un muro, gli oggetti ad esso associati vengono aggiornati automaticamente.

Sezioni e Prospetti

Dalle piante dei pavimenti si possono generare sezioni e prospetti 2d che, nella rappresentazione grafica, visualizzano il tratteggio dei materiali. Ed è possibile effettuare le modifiche direttamente sull'elaborato aggiornando automaticamente le sezioni ed i prospetti.

Editor Famiglie

Per migliorare l'aspetto visivo dei progetti sono disponibili librerie di simboli denominati Famiglie che contengono oggetti parametrici per gli arredi, l'impiantistica, l'urbanistica, porte, finestre, particolari costruttivi ecc.

Prerequisiti:

- **Nessun prerequisito fondamentale**
- **Utile la conoscenza di Autocad ma non necessaria**

Contenuto del corso di Revit Architecture

LEZIONE 1

INTRODUZIONE ALLA FILOSOFIA B.I.M. E AL MONDO DI REVIT

- ✓ Come ragiona Revit e che cosa è il B.I.M.

INTERFACCIA: STRUMENTI, OPZIONI E BROWSER DI PROGETTO

- ✓ Spiegazione dei vari pannelli dell'interfaccia e dei comandi
- ✓ Cos'è il browser di progetto e a cosa serve

GESTIONE DELLA VISUALE

- ✓ Zoom
- ✓ Pan
- ✓ Rotazione

LE LINEE

- ✓ Modalità di tracciamento delle linee

UNITÀ DI MISURA

- ✓ Impostazioni delle unità di misura

COMANDI DI MODIFICA

- ✓ Sposta
- ✓ Copia
- ✓ Ruota
- ✓ Matrice
- ✓ Copia speculare

STRUMENTI PER IL DISEGNO

- ✓ Strumento allinea
- ✓ Strumento separa
- ✓ Strumento estendi
- ✓ Strumento offset

I LIVELLI E LA LORO GESTIONE

- ✓ Inserire nuovi livelli
- ✓ Gestire e modificare i livelli
- ✓ IMPORTAZIONE DI FILE ESTERNI: DXF/DWG

- ✓ Importazione dei dwg/dxf
- ✓ Gestire i blocchi dwg/dxf
- ✓ MURI
- ✓ Inserimento dei muri
- ✓ Snap e modifica dei muri
- ✓ Trascinare i lati dei muri
- ✓ Proprietà dei muri
- ✓ I muri preimpostati
- ✓ La struttura interna dei muri
- ✓ Personalizzazione dei muri
- ✓ TEMPLATE
- ✓ Come salvare il proprio lavoro

LEZIONE 2

LE FACCIATE CONTINUE

- ✓ Creare una facciata continua
- ✓ La griglia di facciata continua
- ✓ Inserire i montanti e modificare i giunti
- ✓ Trasformare un muro in facciata continua
- ✓ Facciate continue da linee
- ✓ Facciate continue curve

LE SOLETTE

- ✓ Creazione di una soletta
- ✓ La struttura interna della soletta
- ✓ Modificare la forma della soletta
- ✓ Creare le aperture nelle solette
- ✓ Associare muri e solette
- ✓ Pendenza della soletta

I TETTI

- ✓ I tipi di tetti
- ✓ La struttura del tetto
- ✓ Tetto tramite selezione dei muri
- ✓ Pendenza del tetto e delle falde
- ✓ Modificare il perimetro del tetto

PROPRIETÀ DELLE VISTE

- ✓ Consultare le proprietà
- ✓ La regione di taglio
- ✓ Visibilità degli oggetti
- ✓ Duplicare le viste

- ✓ Stile di grafica del modello
- Il livello di dettaglio
- Nascondere temporaneamente gli oggetti
- Il riquadro di sezione 3D

LE SEZIONI

- ✓ Creare una sezione
- ✓ Modificare una sezione e la sua vista
- ✓ Segmentare le sezioni

LEZIONE 3

PORTE E FINESTRE

- ✓ Caricare la tipologia di porte e finestre desiderate
- ✓ Inserimento di porte e finestre
- ✓ Cambiare la tipologia di una porta o finestra
- ✓ I parametri delle porte e delle finestre
- ✓ Inserire porte e finestre in facciate continue
- ✓ Assegnare le etichette mancanti

LE SCALE

- ✓ Le scale lineari
- ✓ Le scale con due rampe
- ✓ Scale ad arco o a chiocciola
- ✓ Creare una scala personalizzata
- ✓ Le scale multipiano
- ✓ Copiare ed incollare gli oggetti su più livelli

LE RAMPE

- ✓ Creazione di una rampa

LE QUOTE

- ✓ Le quote allineate
- ✓ Le quote lineari
- ✓ La quota angolare e radiale
- ✓ La quota ad arco
- ✓ La quota diagonale
- ✓ Usare le quote con i lucchetti

IL TESTO

- ✓ Il testo e il testo modello

ETICHETTE

- ✓ Etichettare i locali
- ✓ Riempimento colore

GLI ABACHI

- ✓ Creare un abaco
- ✓ Modificare un abaco

LEZIONE 4

- ✓ COMANDI FONDAMENTALI
- ✓ Utilizzo delle griglie
- ✓ Modificare le quote delle griglie
- ✓ LE LINEE
- ✓ Stili di linea
- ✓ Spessori di linea
- ✓ La vista di dettaglio
- ✓ Le linee di dettaglio
- ✓ Strumenti per il dettaglio
- ✓ Creare una campitura
- ✓ Inserire le note chiave
- ✓ CREAZIONE DI CARTIGLI PERSONALIZZATI
- ✓ Disegnare un cartiglio
- ✓ Gli strumenti per il disegno
- ✓ Inserire loghi e immagini raster
- ✓ I due tipi di testo
- ✓ MESSA IN TAVOLA
- ✓ Caricare il cartiglio personale
- ✓ Inserire le tavole e modificarne le scale
- ✓ Stampare il progetto

LEZIONE 5

- ✓ PANNELLO PLANIMETRIA
- ✓ Creare una superficie personalizzata con punti di quota
- ✓ Importare le curve di livello da un DWG
- ✓ Suddividere la superficie
- ✓ Lo strumento piattaforma
- ✓ Inserire componenti di planimetria

I MATERIALI

- ✓ La libreria dei materiali
- ✓ Applicare i materiali ad un oggetto
- ✓ Dividere le superfici
- ✓ Dipingere le superfici
- ✓ Creare un materiale personalizzato
- ✓ Creare una libreria personalizzata
- ✓ IL RENDERING
- ✓ Inserire delle cineprese
- ✓ Il pannello del rendering
- ✓ Il tipo di rendering (esterno/interno)
- ✓ La gestione delle luci
- ✓ Dimensione di un'immagine
- ✓ Che cos'è la radiosità
- ✓ Impostazione radiosità e suo salvataggio
- ✓ Lanciare i raytrace
- ✓ Salvare un rendering
- ✓ L'ANIMAZIONE
- ✓ Creare un percorso animato
- ✓ Editare il percorso della cinepresa
- ✓ Editare il numero di fotogrammi
- ✓ Vari tipi di animazione
- ✓ Lanciare il rendering dell'animazione

Durata

La durata del corso è di 32 ore suddivise in due lezioni settimanali da quattro ore